

QUENTIN TRAN



CONTACT

0607479114
quentin.tran25@orange.fr
Paris

FORMATION

- DIPLÔME INGÉNIEUR OPTION
JEUX-VIDEO & INTERACTIONS
HOMME - MACHINE
2017 - 2020
Télécom Sud Paris (91)
- PREPA MPSI/MP*
2015 - 2017
Lycée Victor Hugo (25)
- BACCALAURÉAT
2015
Lycée Louis Aragon (70)

COMPÉTENCES

- Développement logiciel
- Architecture
- Développement d'application 3D (Desktop & XR)
- C#, Rust, Python, Typescript
- ASP.NET, Angular, Svelte
- Axum, Unity, Godot, Blender
- Git, CI/CD, Docker
- IA, LLM, Azure Cognitive Services
- Veille technologique

LANGUES

- Français
- Anglais

PROFIL

Lead Developer IA & XR chez FabLab Inetum

EXPÉRIENCES

PROFESSIONNELLES - INETUM

○ LEAD DEVELOPER IA & XR

Janvier 2026 - Aujourd'hui

Lead Developer dans le cadre d'une POC Factory : création de démonstrateurs basés sur l'IA pour répondre à des besoins du marché.

- Architecture et développement back & front
- Intégration services Azure et IA (LLM, Azure Cognitive Services)

Compétences : Python, FastAPI, C#, ASP.NET, Typescript, Angular, CI/CD

○ CHEF DE PROJET INNOVATION / LEAD DEVELOPER - VIRTUAL HUMANS

Juin 2025 - Décembre 2025

Virtual Humans est une solution de formations softskills de mise en situation basée sur l'IA disponible sur PC/Mobile/VR/Teams.

- Planification, suivi de projet agile et livraison
- Dev & intégration de l'IA pour animer des avatars 3D de manière naturelle
- Déploiement de l'application sur Teams

Compétences : Unity, C#, LLM, Azure Services, Agilité, VR, PowerPoint, Planner

○ LEAD DEVELOPER - INTRAVERSE SKETCHER - INETUM

Janvier 2024 - Juin 2025

- Développement d'un module de Visual Scripting
- Architecture & veille technique
- Réduction de la dette technique & documentation
- Suivi de la livraison et du déploiement des nouvelles versions

Compétences : Unity, C#, Git, Azure Devops

○ INGÉNIEUR INNOVATION - INTRAVERSE SKETCHER

Avril 2022 - Décembre 2023

- Ajout de fonctionnalités au logiciel
- Projets clients basés sur la solution
- Développement d'outils de création d'addons
- Formations & support clients

Compétences : Unity, C#, Git

○ INGÉNIEUR INNOVATION - UMI3D

Octobre 2020 - Mars 2022

UMI3D est un SDK open source qui standardise la description d'une scène 3D pour faciliter la création d'environnement 3D collaboratifs multi users/multi devices.

- Création de navigateurs pour lire le standard UMI3D sur PC, VR (Quest/Pico/HTC/Focus)
- Ajout de fonctionnalités au SDK
- Création de plugins natifs (webview/filtrage audio)

Compétences : VR, Unity, C#, Git, Java, C++

○ PROJETS PERSONELS

2026

- Blog pour narrer mes découvertes de nouvelles technologies
<https://quentintran.dev/>
- Site web de coaching de course à pied

Compétences : Rust, Axum, Typescript, Svelte, Linux, Docker